

Handleiding LWI voor Projecten

 De volgende functionaliteit is beschreven in de handleiding, maar nog niet beschikbaar in de applicatie. Deze functionaliteit zal op korte termijn worden toegevoegd.

- Verwijderen woningtype in een gewaardeerd scenario

Introductie

Dit is de handleiding voor LWI voor Projecten. Deze handleiding legt u stap voor stap de werking van LWI voor Projecten uit.

LWI voor Projecten biedt een essentiële bijdrage aan het nemen van een goed onderbouwde investeringsbeslissing voor nieuwbouw- en renovatieprojecten, door in een vroeg stadium inzicht te geven in de waarde van verschillende varianten van een project. Met de LWI voor Projecten is het mogelijk om de projectenportefeuille, nieuwbouw en renovatie, periodiek te waarderen om zicht te houden op de ontwikkeling van de portefeuille en mogelijke risico's. Ook voor de aankoop en/of verkoop van (een deel van) de portefeuille kan LWI voor Projecten ingezet worden ter toetsing van de waardering van de taxateur.

Het gebruik van LWI voor Projecten wordt uitgelegd in onderstaande hoofdstukken.

1. Inloggen
2. Dashboard scherm
3. Projecten scherm
4. Project
 - 4.1. Project toevoegen
 - 4.2. Project wijzigen
 - 4.3. Project verwijderen
5. Scenario
 - 5.1. Scenario toevoegen
 - 5.1.1. Woningtype toevoegen
 - 5.1.2. Woningtype wijzigen
 - 5.1.3. Woningtype dupliceren
 - 5.1.4. Woningtype verwijderen
 - 5.2. Scenario wijzigen
 - 5.3. Scenario verwijderen
 - 5.4. Scenario waarderen
 - 5.4.1. Leegwaarde
 - 5.4.1.1. Waarderingsresultaten
 - 5.4.1.2. Woningtypen
 - 5.4.2. Referentieoverzicht
 - 5.4.2.1. Details pagina
 - 5.4.2.2. Overzicht pagina
 - 5.4.2.3. Kaart
 - 5.4.3. Gewaardeerd scenario wijzigen
 - 5.4.3.1. Aantal woningtype wijzigen
 - 5.4.3.2. Extra attributen van het woningtype wijzigen
 - 5.4.3.3. Woningtype verwijderen
 - 5.5. Scenario dupliceren
 - 5.5.1. Dupliceren inclusief resultaten
 - 5.5.2. Dupliceren exclusief resultaten
 - 5.6. Scenario's vergelijken

5.6.1. Het vergelijken van scenario's

5.6.2. Functionaliteiten in het Waarderingen vergelijken scherm

6. NotitievelDEN

6.1. Notitie toevoegen

6.1.1. Project notitie toevoegen

6.1.2. Scenario notitie toevoegen

6.2. Notitie bewerken, verwijderen of vastzetten

6.2.1. Project- of Scenario notitie bewerken

6.2.2. Project- of Scenario notitie verwijderen

6.2.3. Project- of Scenario notitie vastzetten en losmaken

1. Inloggen

Om in te loggen in LWI voor Projecten gaat u naar de [LWI voor Projecten landingspagina](#). Op de landingspagina klikt u op het icoon om in het login scherm te komen. Hier voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in. Na het inloggen verschijnt het [Dashboard scherm](#).

Indien u moeilijkheden ondervindt bij het inloggen, kunt u contact opnemen via e-mail (lwiprojecten@valuemetrics.nl) of via telefoon (+31 85 80 05 008).

2. Dashboard scherm

Het Dashboard scherm toont een overzicht van recenten projecten en scenario's.

Vanuit het Dashboard scherm kunt u naar het [Projecten scherm](#) navigeren via de knop [Alles weergeven](#).

U kunt ook direct een [project](#) of een [scenario](#) openen door op het project of het scenario te klikken.

3. Projecten scherm

Het Projecten scherm toont alle projecten.

Vanuit het Projecten scherm kunt u een bestaand [project](#) openen door op het project te klikken. U kunt ook een [nieuw project toevoegen](#) door op de knop [Toevoegen](#) te klikken.

4. Project

Een project is de representatie van een nieuwbouwproject, een renovatieproject, of een combinatie van eengezinswoningen en/of meergezinswoningen waar een waardering voor bepaald moet worden. De invulling van het project wordt gedefinieerd in een [scenario](#). Per project kunnen meerdere scenario's gecreëerd worden om zo verschillende varianten van het project te kunnen vergelijken.

Het project heeft de volgende kenmerken:

- Naam
- Omschrijving
- Gebruiker die het project heeft toegevoegd
- Datum waarop het project is toegevoegd

4.1. Project toevoegen

Vanuit het Projecten scherm kunt u een nieuw project toevoegen door op de knop [Toevoegen](#) te klikken. Er verschijnt een pop-up scherm waarmee u een nieuw project toevoegt.

De volgende gegevens dienen ingevuld te worden:

Gegeven	Beschrijving	Voorwaarden
Naam	Naam van het project.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht. • Naam moet uniek zijn. • Maximaal 50 karakters.
Omschrijving	Omschrijving van het project.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht. • Maximaal 750 karakters.
Kennisdatum*	De waardering wordt uitgevoerd met de marktinformatie en modelkennis die op dat moment beschikbaar waren. Als een onderliggende scenario een andere kennisdatum heeft, is deze leidend aan de kennisdatum op projectniveau.	<ul style="list-style-type: none"> • Niet verplicht. • Tot maximaal 6 maanden terug in de tijd.

i Het veld 'Kennisdatum' is geen verplicht veld. Als u er voor kiest geen kennisdatum op te geven, dan wordt de datum aangehouden van het uitvoeren/draaien van de waardering.

Nadat u op de knop **Toevoegen** hebt geklikt is het project gecreëerd en verschijnt het bovenaan in de lijst van projecten. De gebruiker die het project heeft toegevoegd en de datum waarop het project is toegevoegd worden automatisch gevuld. Mocht één of meerdere gegevens niet correct zijn ingevuld dan blijft het scherm openstaan en verschijnt een foutmelding onder het gegeven.

4.2. Project wijzigen

Vanuit het Project | Overzicht scherm kunt u een bestaand project wijzigen door op de knop **Wijzigen** te klikken. Er verschijnt een pop-up scherm. Hierin kunt u de naam en de omschrijving van het project wijzigen. Let er op dat de naam uniek moet blijven.

Nadat u op de knop **Opslaan** hebt geklikt is het project gewijzigd. Mocht één of meerdere gegevens niet correct zijn ingevuld dan blijft het scherm openstaan en verschijnt een foutmelding onder het gegeven.

4.3. Project verwijderen

Vanuit het Projecten scherm kunt u een bestaand project verwijderen door in het **three vertical dots** menu aan de rechterzijde van het project de optie **Verwijderen** te selecteren. Er verschijnt een pop-up scherm met daarin de vraag om het project te verwijderen. Indien u de optie **Ja** selecteert dan wordt het project verwijderd.

5. Scenario

De invulling van een project wordt gedefinieerd in een scenario. Per project kunnen meerdere scenario's toegevoegd worden om zo verschillende varianten van het project te kunnen vergelijken.

Een scenario heeft de volgende gegevens:

- Naam
- Labels
- Groep
- Kennisdatum
- Omschrijving
- Status
- Gebruiker die het scenario heeft toegevoegd

- Datum waarop het scenario is toegevoegd

Daarnaast heeft het scenario één of meerdere [woningtypen](#).

5.1. Scenario toevoegen

Vanuit het Project | Scenario's scherm kunt u een nieuw scenario toevoegen door op de knop **Toevoegen** te klikken. Er verschijnt een pop-up scherm waarmee u een nieuw scenario toevoegt.

De volgende gegevens dienen ingevuld te worden:

Gegeven	Beschrijving	Voorwaarden
Naam	Naam van het scenario.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht. • Naam moet uniek zijn binnen het project. • Maximaal 50 karakters.
Labels	Eén of meerdere labels van het scenario. Kan gebruikt worden om kenmerken aan het scenario te koppelen voor herkenbaarheid en eenvoudig zoeken.	<ul style="list-style-type: none"> • Niet verplicht. • Maximaal 50 karakters.
Groep	Groep kan gebruikt worden om scenario's te groeperen.	<ul style="list-style-type: none"> • Niet verplicht. • Maximaal 50 karakters.
Kennisdatum	De waardering wordt uitgevoerd met de markt informatie en modelkennis die op dat moment beschikbaar waren.	<ul style="list-style-type: none"> • Niet verplicht. • Tot maximaal 6 maanden terug in de tijd.
Omschrijving	Omschrijving van het scenario.	<ul style="list-style-type: none"> • Maximaal 750 karakters.

Nadat u op de knop **Toevoegen** hebt geklikt is het scenario toegevoegd en verschijnt het bovenaan in de lijst van scenario's. De gebruiker die het scenario heeft toegevoegd en de datum waarop het scenario is toegevoegd worden automatisch gevuld. De status van het scenario wordt gezet op *Concept*. Dit betekent dat het scenario in ontwikkeling is en nog niet gewaardeerd is. Mocht één of meerdere gegevens niet correct zijn ingevuld dan blijft het scherm openstaan en verschijnt een foutmelding onder het gegeven.

Nadat het scenario is toegevoegd gaat u woningtypen toevoegen aan het scenario.

5.1.1. Woningtype toevoegen

Het woningtype specificeert het object in een scenario. Er kunnen meerdere woningtypen per scenario toegevoegd worden.

Vanuit het Project | Scenario's scherm kunt u een nieuw woningtype toevoegen door in de sectie Woningtypen op de knop **Toevoegen** te klikken. Er verschijnt een pop-up scherm waarmee u een nieuw woningtype toevoegt.

De volgende gegevens dienen ingevuld te worden:

Gegeven	Beschrijving	Voorwaarden
<i>Algemeen</i>		
Naam	Naam van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Moet uniek zijn binnen het scenario • Maximaal 50 karakters

Omschrijving	Omschrijving van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Maximaal 750 karakters
<i>Locatie</i>		
Latitude	Breedtegraad van de locatie van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Bestaande locatie in Nederland • Formaat voorbeeld: 52.084416
Longitude	Lengtegraad van de locatie van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Bestaande locatie in Nederland • Formaat voorbeeld: 5.077329
<i>Constructie</i>		
Subtype	Subtype van het woningtype: <ul style="list-style-type: none"> • Galerijflat • Portiekflat • Rijtjeswoning • Twee onder een kap woning 	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht
Daktype	Daktype van het woningtype: <ul style="list-style-type: none"> • Vlak dak • Hellend dak 	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht
Aantal woonlagen	Aantal woonlagen van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Maximaal 40 woonlagen
Bouwjaar	Bouwjaar van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Maximaal 2100
<i>Geplande renovatie</i>		
Geplande renovatie	Dit zet u aan als u van plan bent om het woningtype te renoveren naar een nul-op-de-meter woning. Beschouw bij het bepalen van de CAUL-scores de renovatie als afgerond.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Staat standaard uit
<i>Aantal objecten</i>		
Aantal objecten	Aantal objecten van het woningtype in het scenario.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Maximaal 1.000 objecten
<i>Oppervlaktes</i>		
Binnenruimte	Omvat alle binnenruimtes van de woning, waaronder gangen, trappen, badkamers, keukens, slaapkamers, woonkamers, enzovoort, zoals gedefinieerd in de NEN2580.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Maximaal 1.000 m²
Overig in pandig	Omvat ruimtes, zoals bergingen, technische ruimtes, gangen, trappenhuizen en andere	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Maximaal 1.000 m²

	gemeenschappelijke ruimtes die niet direct als woonruimte worden beschouwd, zoals gedefinieerd in de NEN2580.	
Buitenruimte	De oppervlakte van de buitenruimte van de meergezinswoning. Niet van toepassing bij een eengezinswoning.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht voor MGW • Maximaal 10.000 m²
Kavel	De oppervlakte van de kavel van de eengezinswoning. Niet van toepassing bij een meergezinswoning.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht voor EGW • Maximaal 10.000 m²
Kwaliteitsscores		
Conditie	Kwaliteitsscore voor de conditie van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Minimaal 1; maximaal 10
Afwerking	Kwaliteitsscore voor de afwerking van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Minimaal 1; maximaal 10
Uitstraling	Kwaliteitsscore voor de uitstraling van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Minimaal 1; maximaal 10
Locatie	Kwaliteitsscore voor de locatie van het woningtype.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Minimaal 1; maximaal 10
<i>Extra attributen - Met extra attributen is het mogelijk om elementen met een vaste of relatieve waarde aan het woningtype toe te voegen. Extra attributen zijn optioneel. U kunt meerdere extra attributen toevoegen. Per extra attribuut dient u de volgende gegevens op te geven:</i>		
Omschrijving	Omschrijving van het extra attribuut.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht • Moet uniek zijn binnen woningtype
€ of %	Absoluut of relatief.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht
Waarde	Waarde van het extra attribuut per eenheid woningtype. Indien absoluut dan wordt de waarde opgeteld bij de berekende leegwaarde. Indien relatief dan wordt de berekende leegwaarde vermenigvuldigd met (1 + relatieve waarde). Zie hieronder een rekenvoorbeeld.	<ul style="list-style-type: none"> • Verplicht

Rekenvoorbeeld extra attributen

Stel dat de leegwaarde van het woningtype gelijk is aan € 400.000.

Er zijn twee extra attributen toegevoegd met de volgende kenmerken:

- Parkeren met absolute waarde van € 20.000
- HR++ glas met relatieve waarde van 1,5%

De totale leegwaarde van het woningtype komt daarmee op


$$€ 400.000 + € 20.000 + (1,5\% * € 400.000) = € 426.000$$

Nadat u op de knop **Toevoegen** hebt geklikt is het woningtype toegevoegd en verschijnt het onderaan in de lijst van woningtypen van het scenario. Mocht één of meerdere gegevens niet correct zijn ingevuld dan blijft het scherm openstaan en verschijnt een foutmelding onder het gegeven.

5.1.2. Woningtype wijzigen

Vanuit het Scenario scherm kunt u een bestaand woningtype wijzigen door in het **three vertical dots** menu aan de rechterzijde van het woningtype de optie **Wijzigen** te selecteren. Er verschijnt een pop-up scherm. Hierin kunt u alle gegevens van het woningtype wijzigen. Let er op dat de naam van het woningtype uniek moet blijven binnen het scenario.


Nadat u op de knop **Opslaan** hebt geklikt is het woningtype gewijzigd. Mocht één of meerdere gegevens niet correct zijn ingevuld dan blijft het scherm openstaan en verschijnt een foutmelding onder het gegeven.

 U kunt het woningtype van het scenario alleen wijzigen als de status van het scenario *Concept* is. Als het scenario reeds gewaardeerd is dan kunt u het woningtype nog slechts beperkt wijzigen. Zie [Gewaardeerd scenario wijzigen](#).

5.1.3. Woningtype dupliceren

Vanuit het Scenario scherm kunt u een bestaand woningtype dupliceren door in het **three vertical dots** menu aan de rechterzijde van het woningtype de optie **Dupliceren** te selecteren. Er verschijnt een pop-up scherm met daarin de gegevens van het originele woningtype. U kunt alle gegevens van het woningtype wijzigen. Let er op dat u in ieder geval de naam moet wijzigen, omdat de naam uniek moet zijn binnen het scenario.

Nadat u op de knop **Dupliceren** hebt geklikt is het woningtype gedupliceerd en verschijnt het onderaan in de lijst van woningtype van het scenario. Mocht één of meerdere gegevens niet correct zijn ingevuld dan blijft het scherm openstaan en verschijnt een foutmelding onder het gegeven.

 U kunt het woningtype van het scenario alleen dupliceren als de status van het scenario *Concept* is. Als het scenario reeds gewaardeerd is dan kunt u het woningtype niet dupliceren.

5.1.4. Woningtype verwijderen

Vanuit het Scenario scherm kunt u een bestaand woningtype verwijderen door in het **three vertical dots** menu aan de rechterzijde van het woningtype de optie **Verwijderen** te selecteren. Er verschijnt een pop-up scherm met daarin de vraag om het woningtype te verwijderen. Indien u de optie **Ja** selecteert dan wordt het woningtype verwijderd.

5.2. Scenario wijzigen

Vanuit het Scenario scherm kunt u een bestaand scenario wijzigen door op de knop **wijzigen** te klikken. Er verschijnt een pop-up scherm. Hierin kunt u de naam, de labels, de groep en de omschrijving van het scenario wijzigen. Let er op dat de naam uniek moet blijven binnen het project.

Nadat u op de knop **Opslaan** hebt geklikt is het scenario gewijzigd. Mocht één of meerdere gegevens niet correct zijn ingevuld dan blijft het scherm openstaan en verschijnt een foutmelding onder het gegeven.


5.3. Scenario verwijderen

Vanuit het Project | Scenario's scherm kunt u een bestaand scenario verwijderen door in het **three vertical dots** menu aan de rechterzijde van het scenario de optie **Verwijderen** te selecteren. Er verschijnt een pop-up scherm met daarin de vraag om het scenario te verwijderen. Indien u de optie **Ja** selecteert dan wordt het scenario verwijderd.

5.4. Scenario waarden

Als het scenario gereed is dan kan het gewaardeerd worden. Waarden betekent dat ieder woningtype in het scenario apart gewaardeerd wordt. Om het scenario te waarden, selecteert u de knop **waarden** in het Scenario scherm. Het scenario wordt gewaardeerd. Dit kan enkele seconden duren.

Zodra de waardering klaar is wordt de status gezet op *Verwerkt* en worden de resultaten getoond in het Scenario scherm.

 Een scenario dat gewaardeerd is kan nog maar beperkt worden **gewijzigd**. U kunt de details, zoals de naam en de omschrijving, van het scenario wijzigen. Daarnaast kunt u ook het aantal objecten per woningtype wijzigen en de extra attributen wijzigen. Het woningtype kan ook worden verwijderd. Wilt u de kenmerken van een woningtype wijzigen en/of een woningtype toevoegen, dan dient u het **scenario te dupliceren** en de wijzigingen in het geduplicateerde scenario te maken.

5.4.1. Leegwaarde

Het resultaat van de waardering is de leegwaarde K.K. van een woningtype. In het Scenario scherm worden de volgende gegevens getoond:

5.4.1.1. Waarderingsresultaten

- **Totale leegwaarde** is de som van de totale leegwaarde van alle woningtypen.
- **Gewaardeerd op** wordt gevuld met de huidige datum.

5.4.1.2. Woningtypen

- **Totale waarde** is de vermenigvuldiging van de leegwaarde per eenheid met het aantal objecten.
- **Per eenheid** is de leegwaarde per eenheid van het woningtype.

5.4.2. Referentieoverzicht

Het referentieoverzicht toont de referenties die gebruikt zijn bij de bepaling van de leegwaarde van het woningtype. Om het referentieoverzicht te openen selecteert u in het **three vertical dots** menu van het woningtype de menu optie **Referentieoverzicht**. Het scherm Referenties wordt geopend.

5.4.2.1. Details pagina

Standaard wordt de Details pagina getoond. Hierin ziet u aan de linkerkant de lijst van referenties gesorteerd naar relevantie van hoog naar laag.

Aan de rechterkant worden de kenmerken van de geselecteerde referentie getoond in tab Overzicht. De meeste kenmerken spreken voor zich. Hieronder de kenmerken die mogelijk wat meer uitleg behoeven.

Groep	Gegeven	Beschrijving
Transactie	Verkoopprijs	Prijs waartegen de referentie is verkocht.
	Per m ²	De verkoopprijs per m ² .
	Verkoopkwartaal	Kwartaal waarin de referentie is verkocht.
Leegwaardebepaling	Koppelscore	Indicatie van de kwaliteit van de koppeling tussen woningtype en referentie. Een hogere koppelscore betekent dat de referentie meer identiek is aan het woningtype. Minimumwaarde is 1, maximumwaarde is 10.

Correctiefactor	Factor waarmee de verkoopprijs per m ² gecorrigeerd wordt om te komen tot de leegwaarde per m ² .
Referentienummer	Sortering van de referentie op basis van de koppelscore. Nummer 1 is de referentie met de hoogste koppelscore.
Leegwaarde per m ²	Berekende leegwaarde per m ² van de referentie als input voor de leegwaarde van het woningtype. Leegwaarde van het woningtype is een gewogen gemiddelde (koppelscore is de weging) van de leegwaarde per m ² van de referenties.

Het tabblad 'Foto's' toont de foto's van de geselecteerd referentie.

5.4.2.2. Overzicht pagina

Op de Overzicht pagina kunt u in één oogopslag alle referenties van een woningtype op belangrijke kenmerken vergelijken.

5.4.2.3. Kaart

Op de kaart kunt u in één oogopslag de locatie van alle referenties van een woningtype inzien. Het woningtype dat u heeft opgevoerd, wordt aangegeven middels een paars icoon. Iedere referentie wordt aangeduid door een groen icoon. Indien de locatie van meerdere referenties elkaar overlapt, worden deze aangeduid door een blauw cluster-icoon.

In elk referentie bolletje staat een getal. Het getal geeft het volgende weer:

- Groen icoon = Het referentienummer.
- Blauw icoon = Het aantal referenties in de cluster.

Als u met uw muis over één van de icoons gaat, wordt er aanvullende informatie getoond. Door op het icoon te klikken, wordt u naar de referentie-informatie van de betreffende referentie genavigeerd.

5.4.3. Gewaardeerd scenario wijzigen

Een scenario dat gewaardeerd is, kan nog maar beperkt worden gewijzigd. Allereerst kunt u de [scenariodetails](#) wijzigen. Daarnaast kunt u in beperkte mate de woningtypen van het scenario aanpassen.

5.4.3.1. Aantal woningtype wijzigen

Om het aantal woningtype te wijzigen selecteert u in het `three vertical dots` menu van het woningtype de menu optie `Aantallen wijzigen`. Het pop-up scherm Aantal eenheden wijzigen wordt geopend. Daarin kunt u het aantal eenheden wijzigen en vervolgens op de knop `Opslaan` klikken. Het aantal wordt aangepast en de leegwaarden worden automatisch aangepast. Er hoeft geen nieuwe waardering uitgevoerd te worden.

5.4.3.2. Extra attributen van het woningtype wijzigen

Om de extra attributen van het woningtype te wijzigen selecteert u in het `three vertical dots` menu van het woningtype de menu optie `Extra attributen wijzigen`. Het pop-up scherm Extra attributen wijzigen wordt geopend. Daarin kunt u de extra attributen wijzigen (wijzigen, toevoegen, verwijderen) en vervolgens op de knop `Opslaan` klikken. De extra attributen worden aangepast en de leegwaarden worden automatisch aangepast. Er hoeft geen nieuwe waardering uitgevoerd te worden.

5.4.3.3. Woningtype verwijderen

Om een woningtype te verwijderen selecteert u in het `three vertical dots` menu van het woningtype de menu optie `Verwijderen`. Het pop-up scherm Woningtype verwijderen wordt geopend. Kies `Ja` om het woningtype te verwijderen. Het woningtype wordt verwijderd en de

leegwaarden worden automatisch aangepast. Er hoeft geen nieuwe waardering uitgevoerd te worden.

5.5. Scenario dupliceren

Als u wijzigingen in een gewaardeerd scenario wilt maken dan zult u in veel gevallen het scenario moeten dupliceren. U kunt een gewaardeerd scenario namelijk nog slechts beperkt wijzigen. Ook als u scenario's wilt vergelijken kan het verstandig zijn om een scenario te dupliceren.

Om het scenario te dupliceren selecteert u de knop **Dupliceren** in het Scenario scherm. Er verschijnt een pop-up scherm met de melding 'Resultaten dupliceren?'. Er zijn twee opties van dupliceren: (1) **Dupliceren inclusief resultaten** en (2) **Dupliceren exclusief resultaten**. Wilt u het scenario dupliceren inclusief resultaten dan kiest u **Ja**. Anders kiest u **Nee**.

In onderstaande tabel worden de verschillende opties van dupliceren uitgelegd.

Scenario status	Dupliceren mogelijk?	Wat wil ik doen?	Welke dupliceer optie?
Concept	Nee	-	-
Verwerkt	Ja	Ik wil het aantal objecten van een woningtype aanpassen.	U hoeft het scenario niet te dupliceren. U kunt de wijzigingen in het originele scenario doen.
		Ik wil een aanpassing doen in de extra attributen van een woningtype.	Als u de aanpassing wilt vergelijken met het originele scenario dient u het originele scenario te dupliceren inclusief de resultaten . In de duplicaat doet u dan de wijzigingen. Wilt u niet vergelijken dan hoeft u het scenario niet te dupliceren. U kunt de wijzigingen in het originele scenario doen.
		Ik wil de kenmerken van een woningtype aanpassen. Ik wil een woningtype toevoegen.	U moet het originele scenario dupliceren exclusief de resultaten . Er wordt een nieuw scenario toegevoegd met de kenmerken van het originele scenario. In het nieuwe scenario kunt u de kenmerken aanpassen en kunt u ook woningtypen toevoegen. Vervolgens waardeert u het nieuwe scenario.
		Ik wil een woningtype verwijderen.	U hoeft het scenario niet te dupliceren. U kunt het woningtype in het originele scenario verwijderen. Als u het scenario met en zonder het woningtype wilt vergelijken dan dient u het originele scenario te dupliceren inclusief de resultaten .
		Een combinatie van bovenstaande acties.	Zodra één van de acties het aanpassen van de kenmerken van een woningtype of het toevoegen van een woningtype is, dan moet u

			het originele scenario dupliceren exclusief de resultaten.
--	--	--	---

5.5.1. Dupliceren inclusief resultaten

Als u **Ja** kiest in het Resultaten dupliceren? pop-up scherm dan wordt een nieuw scenario gecreëerd inclusief de resultaten van de waardering. In het pop-up scherm Scenario dupliceren dient u een naam voor het nieuwe scenario op te geven. Labels, groep en omschrijving zijn overgenomen uit het originele scenario. Deze kunt u wijzigen indien gewenst.

Nadat u op de knop **Dupliceren** hebt geklikt is het scenario gedupliceerd en verschijnt het bovenaan in de lijst van scenario's. De gebruiker die het scenario heeft toegevoegd en de datum waarop het scenario is gedupliceerd worden automatisch ingevuld. De status van het scenario is *Verwerkt*. Mocht één of meerdere gegevens niet correct zijn ingevuld dan blijft het scherm openstaan en verschijnt een foutmelding onder het gegeven.

5.5.2. Dupliceren exclusief resultaten

Als u **Nee** kiest in het Resultaten dupliceren? pop-up scherm dan wordt een nieuw scenario gecreëerd exclusief de resultaten van de waardering. In het pop-up scherm Scenario dupliceren dient u een naam voor het nieuwe scenario op te geven. Labels, groep en omschrijving zijn overgenomen uit het originele scenario. Deze kunt u wijzigen indien gewenst.

Nadat u op de knop **Dupliceren** hebt geklikt is het scenario gedupliceerd en verschijnt het bovenaan in de lijst van scenario's. De gebruiker die het scenario heeft toegevoegd en de datum waarop het scenario is gedupliceerd worden automatisch ingevuld. De status van het scenario is *Concept*. Mocht één of meerdere gegevens niet correct zijn ingevuld dan blijft het scherm openstaan en verschijnt een foutmelding onder het gegeven.

5.6. Scenario's vergelijken

Mogelijk heeft u van een project meerdere varianten uitgewerkt in verschillende scenario's. Het is mogelijk om deze scenario's met elkaar te vergelijken met de 'Vergelijking' functionaliteit. De resultaten van de scenario's worden met deze functionaliteit naast elkaar getoond, zodat ze gemakkelijk(er) met elkaar te vergelijken zijn.

 U kunt tot maximaal drie scenario's met elkaar vergelijken.

5.6.1. Het vergelijken van scenario's

Het activeren van de vergelijkingsfunctionaliteit kan op twee manieren;





1. Navigeer binnen het project naar het scenario overzicht en klik op het menu met de **three vertical dots** van het scenario dat u wilt vergelijken. Selecteer in het menu de optie 'Vergelijken'. Selecteer vervolgens aan de linkerkant van het scherm de scenario's die u met elkaar wilt vergelijken.
2. Klik in het scenario overzicht op de knop **selecteren** en selecteer de scenario's die u met elkaar wilt vergelijken.

Hebt u twee of drie scenario's geselecteerd? Klik dan onderaan het scherm op de knop 'Vergelijken'.

5.6.2. Functionaliteiten in het Waarderingen vergelijken scherm

Het scherm 'Waarderingen vergelijken' wordt geopend nadat u op 'Vergelijken' heeft geklikt. In dit scherm worden de waarderingsresultaten en de onderliggende woningtypen naast elkaar getoond in twee of drie kolommen.

Hieronder beschrijven wij een aantal functionaliteiten die zijn ingebouwd in het scherm:

- Aanpassen van kolomvolgorde: Het is mogelijk om de volgorde van de scenario's aan te passen door in het dropdownmenu van 'Naam' een ander scenario te selecteren.
-  : Met de expand-knop kunt u het scherm vergroten.
-   : Wilt u de volgorde van de woningtypes in een scenario aanpassen? Dat kan met de 'omhoog en omlaag' iconen.
-  : Onder aan iedere woningtype wordt de 'caret down' icoon getoond. Door op dit icoon te klikken, krijgt u de onderliggende informatie van het woningtype te zien.

6. Notievelden

In LWI voor Projecten kunnen notievelden gebruikt worden om extra informatie toe te voegen aan projecten en scenario's . Notievelden zijn handig voor het vastleggen van opmerkingen, inzichten of aanvullende gegevens die niet passen binnen de standaard velden van de applicatie. Hieronder wordt uitgelegd hoe notievelden toegevoegd, gewijzigd en verwijderd kunnen worden.

6.1. Notitie toevoegen

Notievelden kunnen aan een project en/of scenario worden toegevoegd. Volg de onderstaande stappen om een notieveld toe te voegen:

6.1.1. Project notitie toevoegen

1. Navigeer naar het Projecten scherm.
2. Selecteer een bestaand project door erop te klikken.
3. Navigeer in het menu naar **Notities**
4. Klik aan de rechterzijde van het scherm op de knop **Toevoegen** .
5. Er verschijnt een pop-up scherm waarin u de notitie kunt toevoegen. De notitie kan maximaal 400 karakters lang zijn.
6. Klik op de knop **Toevoegen** om de notitie toe te voegen.

6.1.2. Scenario notitie toevoegen

1. Navigeer naar het Scenario's scherm binnen een project.
2. Selecteer een bestaand scenario door erop te klikken.
3. Scroll in het scherm naar het Notities deel.
4. Klik aan de rechterzijde van het scherm op de knop **Toevoegen** .
5. Er verschijnt een pop-up scherm waarin u de notitie kunt toevoegen. De notitie kan maximaal 400 karakters lang zijn.
6. Klik op de knop **Toevoegen** om de notitie toe te voegen.

6.2. Notitie bewerken, verwijderen of vastzetten

Notievelden kunnen ongeacht de status van de waardering worden bewerkt, verwijderd of vastgezet.

6.2.1. Project- of Scenario notitie bewerken

Volg de onderstaande stappen om een notieveld te bewerken:

1. Navigeer naar het scherm (Project of Scenario) waar de notitie zich bevindt.
2. Zoek de notitie die u wilt wijzigen.
3. Klik op de **three vertical dots** aan de rechterzijde van de notitie en selecteer **wijzigen** .
4. Er verschijnt een pop-up scherm waarin u de inhoud van de notitie kunt aanpassen.
5. Klik op 'Opslaan' om de wijzigingen op te slaan.

Nadat de notitieveld is aangepast, wordt ook het tijdstip van de notitie aangepast. De tijdstipindicator laat dus altijd zien wanneer de laatste wijziging in de notitie is doorgevoerd.

6.2.2. Project- of Scenario notitie verwijderen

Om een bestaande notitie te verwijderen, volgt u deze stappen:

1. Navigeer naar het scherm (Project of Scenario) waar de notitie zich bevindt.
2. Zoek de notitie die u wilt verwijderen.
3. Klik op de `three vertical dots` aan de rechterzijde van de notitie en selecteer `verwijderen`.

6.2.3. Project- of Scenario notitie vastzetten en losmaken

Met het vastzetten van een notitie kun je ervoor zorgen dat de notitie als eerste wordt getoond in de lijst van notities.

Volg de onderstaande stappen om een notitie vast te pinnen:

1. Navigeer naar het scherm (Project of Scenario) waar de notitie zich bevindt.
2. Zoek de notitie die u wilt vast pinnen.
3. Klik op de `three vertical dots` aan de rechterzijde van de notitie en selecteer `vastzetten`.

In het veld van de notitie wordt een pin-icoon zichtbaar.

Nadat de notitie is vastgezet, wordt deze als eerste getoond in de lijst. Er kunnen meerdere notities worden vastgezet, zowel op scenario- als op projectniveau.

Het ongedaan maken van het vastpinnen van de notitie kan op twee manieren:

- **Optie 1:** Klik op het pin-icoon in het notitieveld.
- **Optie 2:** Volg de hiervoor genoemde acties (voor het vastzetten van de notitie). Echter, in stap 3 selecteer je nu de optie `losmaken`.

Na het losmaken van de notitie wordt deze weer op de reguliere wijze (op basis van bewerkdatum) gesorteerd.